



1. Základní ustanovení

1. Soutěžní řád stanoví organizaci a řízení českých softtenisových soutěží akreditovaných Českým softtenisovým svazem (ČSS), pokud tyto nejsou soutěžemi mezinárodními.
2. Ustanovení tohoto soutěžního řádu musí být užívána tak, aby byl zajištěn pořádek v soutěžích a jejich hladký a regulérní průběh a aby se v plné míře uplatnila zásada, že o vítězství v zápase má rozhodovat výsledek na hřišti.
3. Všichni účastníci soutěží a funkcionáři, zajišťující jejich řádný průběh jsou povinni vždy jednat tak, aby to bylo v souladu se zásadami čestného sportovního zápolení.

Organizace soutěží

2. Rozdělení soutěží

1. Softtenisové soutěže jsou organizovány jako soutěže jednotlivců a dvojic. Veškeré soutěže a jejich účastníci jsou součástí žebříčkového hodnocení hráčů v rámci žebříčku.
2. Soutěže se dělí na:
 - a) mistrovství České republiky
 - b) turnaje první kategorie
 - c) turnaje druhé kategorie
 - d) klubové turnaje
3. Mistrovství České republiky a turnaje první kategorie pořádá Český softtenisový svaz (ČSS), turnaje druhé kategorie a klubové turnaje pořádají kluby ČSS. U soutěží, které organizuje ČSS, je softtenisový klub v místě, kde se soutěž pořádá, povinen poskytnout manažerovi potřebnou součinnost, a to zejména při zajištění kurtů.
4. Rozhodnutí o zařazení turnaje do daného typu soutěže dle odstavce 2 náleží předsednictvu ČSS, jež se v této otázce řídí zejména názorem Delegáta pro rozhodcovské a disciplinární záležitosti (dále jen Delegát) a zvláštními sportovně technickými předpisy (Zásady pro klasifikaci turnajů, Systém hodnocení turnaje a Úkony manažera). Přitom platí zásada, že zařazení turnaje na následující rok musí být zveřejněno do 21.12. roku předchozího.
5. Soutěž je započítána do žebříčku jednotlivců ČSS tehdy, je-li počet účastníků se jednotlivců nejméně pět, do žebříčku čtyřher tehdy, jsou-li nejméně tři účastníci se dvojice.

3. Tvorba termínových listin

1. Vedení ČSS sestaví a vydá termínovou listinu soutěží na následující rok nejpozději do konce roku předchozího. Termín turnaje pořádaného klubem musí být nahlášen ČSS nejpozději do 15. 12. roku předchozího. Termín nově pořádaného klubové turnaje může být – po schválení předsednictvem ČSS – určen i později, avšak vždy nejpozději měsíc před jeho konáním.
2. Stanovený termín soutěže pořádané ČSS lze změnit nanejvýš o osm dní směrem dozadu či dopředu, avšak nejpozději dva měsíce před jejím konáním. Stanovený termín turnaje II. kategorie lze změnit o osm dní, avšak nejpozději čtyři týdny před jeho konáním. Stanovený termín klubového turnaje lze změnit nanejvýš o osm dní, avšak nejpozději dva týdny před jeho konáním.
3. Termín klubového turnaje může být ve výjimečném případě a se souhlasem předsednictva ČSS přesunut na zcela jiný termín, avšak nejpozději dva měsíce před původním termínem.

4. Soutěž a její systém

1. Kdo zaplatil startovné, stává se účastníkem soutěže.
2. Systém soutěže musí být manažerem sdělen účastníkům před jejím začátkem a lze ho měnit jen v případech stanovených jiným ustanovením soutěžního řádu.
3. Soutěž se dělí na fázi základních skupin a na vyřazovací fázi. Fáze začíná zahájením prvního zápasu dané fáze a končí odehráním posledního zápasu dané fáze.
4. Zásady pro vytváření systému soutěže akreditované ČSS jsou následující:
 - a) v základních skupinách i vyřazovací části turnaje se uplatní nasazování hráčů dle aktuálního žebříčku ČSS. Pro nasazení dvojic je určující součet umístění obou hráčů dvojice v žebříčku čtyřher. Umístění hráče, který není v žebříčku, je rovno pozici nejnižšího umístěného hráče v žebříčku.
 - b) nasazení se do základních skupin umístí tak, aby nejvýše nasazený byl ve skupině s nejnižší nasazeným, ostatní pak analogicky. Počet nasazených do základních skupin je roven násobku počtu skupin.
 - c) ze skupin, ve kterých se počet členů může lišit maximálně o jeden, postupuje stejný počet nejlépe umístěných. Nejvýše nasazení jsou rovněž zvýhodněni nižším počtem členů skupiny.
 - d) nasazení hráči se rozmísťují do „pavouka“ vyřazovací části dle aktuálního žebříčku tak, aby se vždy nejnižší nasazený utkal s nejvýše nasazeným, ostatní nasazení pak analogicky (druhý nejvýše nasazený s druhým nejnižší nasazeným atd.). Platí však výjimka, že v případě čtyř nasazených se pozice třetího a čtvrtého nasazeného mezi těmito hráči losuje; v případě osmi nasazených se také pozice pátého až osmého nasazeného mezi těmito hráči losuje; v případě šestnácti nasazených se také pozice devátého až šestnáctého nasazeného mezi těmito hráči losuje.
 - e) V případě plného osmifinále je do vyřazovací části nasazeno osm hráčů, v případě plného čtvrtfinále čtyři hráči a v případě plného semifinále dva hráči.
 - f) začíná-li vyřazovací část semifinále poté, co semifinalisté postoupili ze dvou základních skupin, hraje nejvýše nasazený postupující z jedné skupiny s druhým nejvýše nasazeným postupujícím z druhé skupiny.
 - g) pozice v základních skupinách a vyřazovací části, které nejsou dány dle kritérií nasazení, se losují.

5. Základní skupiny

1. Základní skupiny jsou zpravidla trojčlenné až pětičlenné.
2. O postupu ze základní skupiny rozhoduje:
 - a) Počet bodů (za každé vítězství získává hráč jeden bod)
 - b) Pohlaví (upřednostnění ženy)
 - c) Výsledek vzájemného (vzájemných) zápasu (zápasů) ve skupině
 - d) Skóre ze vzájemných zápasů
 - e) Skóre z výsledků celé skupiny
 - f) Nový vzájemný zápas na 3 hry

6. Vyřazovací část

1. Vyřazovací část začíná nejdříve:
 - a) je-li 65 – 128 jednotlivců (dvojic) 1. kolem
 - b) je-li 33 – 64 jednotlivců (dvojic) 2. kolem
 - c) je-li 17 – 32 jednotlivců (dvojic) 3. kolem
 - d) je-li 9 – 16 jednotlivců (dvojic) osmifinálovými zápasy
 - e) je-li 5 – 8 jednotlivců (dvojic) čtvrtfinálovými zápasy
 - f) jsou-li 3 – 4 dvojice semifinálovými zápasy

2. Před konáním finále sehrají poražení semifinalisté zápas o 3. místo.

7. Bodování a žebříček

1. Bodování v turnaji (části turnaje) jednotlivců vytváří žebříček jednotlivců. Bodování v turnaji (části turnaje) dvojic vytváří žebříček pro čtyřhry.

Bodování hráčů dle výsledků a zařazení soutěže udávají následující tabulky:

- a) tabulka pro přidělení bodů v soutěži podle zařazení do kategorie:

Umístění	Kategorie soutěže		
	MČR, I.	II.	klubové
1.	38	25	15
2.	25	15	10
3.	15	10	5
4.	10	5	3
5.-8.	5	3	1
9.-16.	3	1	
16.-32.	1		

- b) tabulka pro přidělení bodů za výhru nad výše postaveným hráčem (platí jen pro soutěže jednotlivců):

Postavení vítěze v žebříčku	Postavení poraženého v žebříčku			
	1.-2.	3.-4.	5.-6.	7.-8.
9. a níže	4	3	2	1
7.-8.	2	1		
5.-6.	1			

2. Je-li soutěž nedokončena, získá účastník do žebříčku: body, které dosáhl výhrou nad výše postaveným hráčem, a body, odpovídající fázi soutěže, ve které se soutěž a účastník v době předčasného ukončení nachází.
3. Žebříček ČSS je vytvořen na základě výsledků všech soutěží v roce, přičemž platí zásada, že ze soutěže, která ještě není v daném roce odehrána a v předchozím byla, se započítávají do aktuálního žebříčku body získané v předchozím roce.
4. Kritéria pro pořadí v žebříčku jsou následující:
- počet bodů
 - pohlaví (upřednostněna je žena)
- Mají-li i po aplikaci 2. kritéria hráči stejnou příčku na žebříčku, o danou příčku se hráči dělí.
5. Aktuální žebříček je určující pro nasazování hráčů do soutěže.

Hrací řád

8. Základní ustanovení

- Všechny české softtenisové soutěže se v zásadě hrají podle pravidel softtenisu (ISTF), tohoto soutěžního řádu a rozpisu dané soutěže. Pravidla pro rozhodcování (ISTF) se neužijí.
- Z pravidel softtenisu (ISTF) se neužijí ustanovení článků 11.1.b, 15.2., 38 až 42.
- Pravomoci hlavního umpira, pokud není ustanoven, a rozhodčího vykonává manažer.
- Pro české softtenisové soutěže akreditované ČSS platí rovněž následující pravidla:
 - rozměry tenisového dvorce a jeho vybavení musí odpovídat pravidlům softtenisu
 - hráč má právo na patnáctiminutovou přestávku mezi dvěma zápasy

5. Zápas se skrečuje ve prospěch soupeře (ve formě diskvalifikace nebo odstoupení), jestliže tak stanoví tento soutěžní řád.
6. Pokud není umpire pro zápas stanoven, uskutečňuje se rozhodnutí v zápase konsensem obou hráčů.

9. Manažer

1. Manažer a jeho zástupce je stanoven pro danou soutěž jejím pořadatelem.
2. V kompetenci manažera je:
 - a) vylosování soutěže
 - b) časový plán soutěže (určení času a kurtu pro jednotlivé zápasy)
 - c) kontrola oprávnění startu hráčů
 - d) rozhodnutí o určení umpirů a asistentů na jednotlivé zápasy
 - e) rozhodnutí o přerušení zápasu a soutěže
 - f) rozhodnutí, zda hráč smí opustit hrací prostor v průběhu zápasu a místo konání soutěže v průběhu soutěže
 - g) rozhodnutí ve všech otázkách týkajících se výkladu pravidel a předpisů včetně přípustnosti oblečení, vybavení a hracích podmínek
 - h) rozhodnutí o odstoupení nebo diskvalifikaci hráče
 - i) vyměnit umpira či asistenta (avšak ne změnit jeho pravomocné rozhodnutí)
3. Zástupce činí rozhodnutí v rámci kompetenci manažera.
4. Manažer nebo jeho zástupce musí být přítomen po celou dobu trvání soutěže.
5. Hráči spadají pod pravomoc manažera od doby, kdy se dostaví do místa konání soutěže, až do doby, kdy toto místo opustí.
6. Manažer může v průběhu soutěže požádat delegáta o výjimku ze soutěžního řád. Ten ji povolí, pokud není na újmu regulérnosti soutěže.

10. Umpire a asistent

1. Umpire a asistent se mohou účastnit soutěže jako hráči, ne ovšem zápasu, který rozhodují.
2. Umpire řídí zápas z rozhodcovské židle (umpire), případně se může přesvědčit o dopadu míče na místě. Asistent zaujímá takovou pozici, aby - pokud možno - nepřekážel hráčům ve hře.
3. V kompetenci umpira je zejména:
 - a) stanovení délky rozehrání
 - b) kontrola přípustnosti vybavení a hracích podmínek a ohlášení jakékoliv závady rozhodčímu
 - c) losování o právo zvolit pořadí podání a stranu
 - d) konečné rozhodnutí o každém míči (poté, co se přesvědčí o rozhodnutí asistenta v příslušné části kurtu)
 - e) hlášení stavu zápasu
 - f) kontrola dodržování správného pořadí při podání, střídání stran a opravení případných chyb
 - g) rozhodnutí, zda hráč smí opustit hrací prostor v průběhu zápasu
 - h) zajištění dodržování plynulosti hry
 - a) udělení trestného míčepři porušení pravidel a soutěžního řádu během zápasu
4. Je-li umpire tážán hráčem během utkání na svá či jiná rozhodnutí, učiní konečné rozhodnutí poté, co posoudí detaily dotazu. V tomto případě však žádný dotaz proti konečnému rozhodnutí není považován za námítku.
5. V případě, že umpire uzná zřejmou chybu nebo chybu v posouzení učiněnou asistentem, může opravit takovéto rozhodnutí.

6. V případě, kdy jeden asistent učiní chybné ohlášení či označení míče, má umpire zastavit hru a zahlásit "no count" (nebo "let" před dokončením příjmu), bylo-li toto rozhodnutí chybné, nebo takové rozhodnutí opravit.
7. Uzná-li umpire zřejmou chybu v počítání, musí ji opravit ihned, kdy se o ní doví v případě prvního podání nebo v době hlášení nejbližší možné změny skóre. Zjistí-li umpire chybu během výměny, hru nepřerušuje a výsledek této výměny zůstane zachován.
8. Hráči spadají pod pravomoc umpira od doby, kdy se dostaví do hracího prostoru, až doby, kdy hrací prostor opustí.
9. Asistent činí rozhodnutí v příslušné části kurtu.

11. Pořadatel

1. Pořadatelem soutěže je ČSS nebo klub.
2. V kompetenci pořadatele je zejména:
 - a) provést opatření pro patřičný průběh zápasů i soutěže.
 - b) zveřejnit pozvánku na soutěž, včetně informace místa, dne a předpokládané doby konání
 - c) informovat včas předsednictvo ČSS, aby jí mohla být (dle Stanov ČSS) schválena
 - d) ustanovit a zajistit manažera turnaje, jeho zástupce, případně umpiry a asistenty.

12. Námitky

1. Proti rozhodnutí umpira ve věci výkladu pravidel je možné podat námitku k manažerovi, jehož rozhodnutí je konečné.
2. Proti rozhodnutí manažera není možné podat námitku.
3. Námitku může podat pouze hráč účastnící se zápasu, kterého se námitka týká.
4. Problémy, týkající se výkladu pravidel, které vzniknou z rozhodnutí manažera, nebo problémy týkající se řízení zápasu nebo turnaje, může hráč postoupit Delegátovi ČSS. Delegát vydá ve věci stanovisko, které musí být při budoucích rozhodnutích respektováno.

13. Rozlosování

1. Pro nasazování v soutěži je určující pořadí na žebříčku (viz bod 4.4.a.)
2. Losování je vždy veřejné a provádí se v místě, termínu a hodině podle rozpisu soutěže. Losování se musí provádět vždy po ukončené prezentaci.

14. Řízení zápasu

1. Zápas je řízen umpirem a není-li tento ustanoven pak konsensem hráčů. V případě, že by hráči nedošli v zápase konsensu, rozhodne o dané situaci manažer. Jestliže v jednom zápase hráči podvakrát nedojdou konsensu, určí manažer pro zápas umpira, který v něm nadále rozhoduje.
2. Nedostaví-li se umpire k zápasu, ke kterému je určen nebo není schopen nadále zápas řídit, určí manažer řízení zápasu jiného umpira.

15. Zahájení zápasu

1. Zápas je považován za zahájený, jestliže je odehrán alespoň bod.

16. Přerušování a předčasné ukončení zápasu (soutěže)

1. Je-li z objektivních důvodů, zejména nepříznivých meteorologických podmínek, nemožno pokračovat v zápase, manažer zápas přerušuje. Pokud lze za změněných podmínek pokračovat v zápase později, pokračuje se v zápase od stávajícího stavu. Pokud v soutěži již nelze ten den

- pokračovat (z důvodu neúměrné časové prodlevy, nemění se nepříznivé situace apod.), rozhodne manažer o pokračování zápasu v jiný den nebo ponechání zápasu nedokončeného.
2. Manažer může rovněž přerušit zápas, pokud se tento koná bez jeho pokynu.
 3. Ztratí-li zápas sportovní charakter nebo dojde-li na hřišti k výtržnostem, k neuposlechnutí příkazu umpíra nebo manažera, ke svévolnému odmítnutí některého z hráčů pokračovat ve hře, manažer zápas předčasně ukončí. Pokud se shora uvedené důvody dotýkají celé soutěže, manažer ukončí soutěž. O výsledku zápasu či soutěže rozhodne manažer; o dalších důsledcích rozhodne delegát.

17. Odstoupení

1. O odstoupení hráče či páru ze zápasu či soutěže rozhoduje manažer, a to zejména v následujících případech:
 - a) hráč nebo pár informoval manažera před konáním plánovaného zápasu o tom, že k zápasu nenastoupí
 - b) hráči se v průběhu přidělených časů na přestávku nepodařilo překonat fyzickou indispozici
2. Pokud manažer rozhodl o odstoupení hráče nebo páru ze zápasu nebo soutěže, nemůže hráč ani pár již v soutěži pokračovat. Pokud manažer uzná, že k odstoupení páru ze soutěže došlo v důsledku jednání jednoho z hráčů, může druhý hráč páru pokračovat ve dvouhře.
3. V případě odstoupení hráče se prozatím uhraný počet bodů a her považuje za platný.
4. V případě, že je o odstoupení rozhodnuto během zápasu, je soupeři odstoupivšího automaticky dopočítán počet bodů či her, které jsou potřebné pro vítězství v zápase (počet bodů či her je odstoupivšímu hráči ponechán) a toto skóre je zaznamenáno do výsledkové listiny. Další zápasy, ke kterým měl odstoupivší hráč nastoupit, jsou kontumovány ve prospěch soupeře - to platí i v případě, že bylo o odstoupení rozhodnuto před konáním zápasu.

18. Diskvalifikace

1. O diskvalifikaci hráče či páru ze zápasu či soutěže rozhoduje manažer, a to zejména v následujících případech:
 - a) hráč nebo pár se přihlásil do soutěže, ale neobjevil se na plánovaný zápas
 - b) bylo-li zjištěno porušení podmínek stanovených pro účast v soutěži nebo závažné porušení soutěžního řádu
 - c) hráč se během soutěže dopustí opakovaných nebo vážných prohřešků proti pravidlům nebo zásadám fair-play (po případné konzultaci s umpírem zápasu, během něhož k prohřešku došlo)
 - d) hráč nebo pár rozhodne o konání svého zápasu bez vědomí manažera, a tento se skutečně začne hrát nebo odehraje, přičemž konání tohoto zápasu vážně naruší průběh soutěže
2. Pokud manažer rozhodl o diskvalifikaci hráče nebo páru ze zápasu nebo soutěže, nemůže hráč ani pár již v soutěži pokračovat.
3. V případě diskvalifikace hráče nebo páru se prozatím uhraný počet bodů a her nepovažuje za platný. Pokud byl pár diskvalifikován kvůli provinění pouze jednoho hráče páru, neplatí diskvalifikace pro neprovinivšího se hráče pro jeho účast ve dvouhře.
4. V případě diskvalifikace jsou všechny odehrané zápasy diskvalifikovaného i zápasy, ke kterým měl diskvalifikovaný nastoupit, kontumovány ve prospěch soupeře.

19. Reprezentace České republiky

1. Reprezentaci České republiky (dále reprezentace) sestavuje hlavní trenér.

2. Při sestavování vybírá z nominovaných hráčů, a to se zřetelem na jejich aktuální i dlouhodobou výkonnost, postavení v žebříčku ČSS, tréninkovou morálku a připravenost.
3. Sestava reprezentace pro danou mezinárodní akci musí být chválena předsednictvem ČSS. Pokud sestava navržená hlavním trenérem není schválena, hlavní trenér ji – s ohledem na námítky předsednictva ČSS – změní a znovu předloží ke schválení.
4. Za nominovaného se považuje hráč, který v předchozím roce odehrál dohromady nejméně čtyři turnaje první nebo druhé kategorie nebo turnaje mezinárodní. Výjimku z tohoto pravidla může udělit předsednictvo ČSS, a to zejména s ohledem ke zdravotním důvodům.
5. Předsednictvo ČSS ustanoví pro danou mezinárodní akci realizační výbor výpravy, a to ve složení – vedoucí výpravy a reprezentační trenér. Členové reprezentace jsou povinni řídit se instrukcemi realizačního výboru či jimi pověřených asistentů. V případě neuposlechnutí mohou být společným rozhodnutím členů realizačního výboru z dané akce vyloučeni.

20. Společná ustanovení

1. Kontumace znamená, že kontumovanému není započten žádný získaný bod ani hráč jeho soupeři je započten počet bodů či her potřebný pro vítězství v zápase.
2. Důsledky pro herní systém a dopad na ostatní hráče je dán okamžikem, kdy bylo o odstoupení nebo diskvalifikaci rozhodnuto, tedy především ve které fázi se soutěž v okamžiku odstoupení nacházela. Platí tedy následující ustanovení:
 - a) pokud se o odstoupení rozhodne během fáze základních skupin a odstoupivší je na pozici, která mu zaručuje postup do vyřazovací části, posouvá se - po odehrání zápasů základních skupin - na jeho pozici další hráč či pár v pořadí (dle zásad tohoto soutěžního řádu)
 - b) pokud se o odstoupení nebo diskvalifikaci rozhodne po skončení fáze základních skupin a před započtím vyřazovací fáze, zůstane pozice v „pavouku“ vyřazovací části, kterou by odstoupivší nebo diskvalifikovaný zaujímal, prázdná (stane-li se tak před losováním vyřazovací fáze a odstoupivší nebo diskvalifikovaný by byl pro ni nasazen, posouvá se na jeho pozici pro nasazování další hráč dle zásad tohoto soutěžního řádu)
 - c) pokud se o odstoupení nebo diskvalifikaci rozhodne během vyřazovací fáze soutěže, zůstane pozice v „pavouku“ vyřazovací části, kterou by odstoupivší nebo diskvalifikovaný zaujímal, prázdná

Příloha č. 1 – Zásady pro klasifikaci turnajů

Příloha č. 2 – Systém hodnocení turnajů

Příloha č. 3 – Úkony manažera

Předpis nabývá účinnosti 18.8.2008

Mgr. Lubomír Suda

předseda Českého softtenisového svazu

Příloha č. 1

Zásady pro klasifikaci soutěže

1. Vychází z celkového počtu účastníků, a počtu hráčů první osmičky žebříčku jednotlivců v soutěžích jednotlivců. Přitom se posuzují hráči, kteří se soutěže zúčastnili minulý ročník nebo jejichž účast je důvodně předpokládána. Klasifikace soutěže dle účasti hráčů pro soutěž jednotlivců je určující i pro zařazení soutěže párů.
2. Pro soutěž I. kategorie je stanoven minimální počet 16 účastníků a účast nejméně pěti hráčů první osmičky žebříčku jednotlivců.
3. Pro soutěž II. kategorie jednotlivců je stanoven minimální počet 12 účastníků a účast nejméně tří hráčů první osmičky žebříčku jednotlivců.
4. Pro klubovou soutěž jednotlivců je stanoven minimální počet 8 účastníků a účast nejméně jednoho hráče první osmičky žebříčku jednotlivců.
5. Jestliže soutěž opakovaně nebo radikálně nespĺňuje shora uvedená kritéria, měla by být v následujícím roce přeřazena do příslušné kategorie.



Příloha č. 2

System hodnocení soutěže

1. slouží k posouzení kvality soutěže a v konečném důsledku k dlouhodobému posouzení, v které kategorii soutěží má být daný turnaj zařazen.
2. hodnotitelem daného soutěže je Delegát nebo osoba jim pověřená.

Informovanost před turnajem	0 – 5 b
informace v médiích	0 – 2 b
zveřejnění propozic	0 – 3 b

Náležitosti turnaje	0 – 14 b
informace (písmem, slovem, osoby)	0 – 3 b
herní systém	0 – 2 b
kurty (počet, kvalita, čas pro užívání)	0 – 3 b
ceny	0 – 2 b
formální náležitosti (začátek, konec)	0 – 2 b
dodržování a plynulost programu	0 – 2 b

Individuální dojem hodnotitele	0 – 3 b
---------------------------------------	----------------

CELKEM	0 – 22 b
---------------	-----------------

Příloha č. 3

Úkony pořadatele

při pořádání softtenisového turnaje akreditovaného Českým softtenisovým svazem

1. Úkony před turnajem

1. Jakákoliv pozvánka nebo informace o turnaji musí obsahovat název turnaje, datum, čas a místo konání, pořadatelskou organizaci (u klubových turnajů a turnajů II.kategorie kluby, u turnajů I. kategorie ČSS), odpovědnou osobu a kontakty na ni (telefon nebo email), klasifikaci turnaje pro daný rok
2. Prezentace turnaje v místních médiích, na www.softtenis.cz, u turnajů I. a II. kategorie rozešle pořadatel emaily s pozvánkou hráčům, kteří jsou zařazeni v databázi svazu

2. Zahájení turnaje

1. Zahájení turnaje provede manažer turnaje nebo jeho zástupce před shromážděnými hráči a dalšími návštěvníky
2. Provést prezenci hráčů
3. Oznámit místo turnajového ústředí
4. Představit manažera turnaje a jeho zástupce, hlavního rozhodčího, pokud je určen a další významné hosty (sponzoři, místní a jiní VIP)
5. Poděkovat sponzorům a zasloužilým VIP
6. Představit program turnaje
 - d) Počet hráčů a dvojic
 - e) Herní systém pro dvouhru i pro čtyřhru
 - i. Systém nasazování hráčů
 - ii. Kritéria postupu v soutěži
 - f) Poučit o pravidlech hry a soutěže
 - i. Systém počítání v gamu a setu
 - ii. Střídání podání při čtyřhře
 - iii. Zápasy se rozhodují konsensem hráčů
 - iv. Rozhodčí je přidělen na zápas pouze v případě, že hráči nejsou schopni se domluvit
 - g) Poučit o povinnostech hráče
 - i. Zdržovat se v místě konání turnaje – zápas může být kontumován pro nepřítomnost hráče
 - ii. V případě nutnosti vzdálit se z místa konání má hráč povinnost informovat manažera nebo jeho zástupce
 - iii. Zanechávání míčů na dvorcích
 - iv. Hlášení výsledků do ústředí turnaje
7. Provést veřejné rozlosování turnaje
8. Požádat všechny účastníky (jejich známé, rodinu, ...) turnaje o vstup do ČSS a klubu
9. Upozornit všechny účastníky na nadcházející turnaje, zejména mezinárodní a upozornit na možnost účastnit se všech akcí pořádaných ČSS a o možnosti získat všechny podrobné informace na webových stránkách www.softtenis.cz a www.estf.org

10. Upozornit na možnost koupě softtenisového vybavení u regionálních zástupců (uvést osobu a kontakty) případně na webu: www.softtennis.eu
11. Pořídit fotodokumentaci ze zahájení turnaje

3. Průběh turnaje

1. Manažer nebo jeho zástupce jsou nepřetržitě přítomní v ústředí turnaje a zajišťují plynulý průběh turnaje a informovanost všech účastníků
2. Na viditelném místě jsou dostupné průběžné výsledky turnaje, rozpis všech zápasů a další informace
3. Pořídit fotodokumentaci jak z dvouher tak z čtyřher

4. Ukončení turnaje

1. Vyhlášení výsledků turnaje a předání ocenění, poděkování za účast
2. Upozornit všechny účastníky na nadcházející turnaje, zejména mezinárodní a upozornit na možnost účastnit se všech akcí pořádaných ČSS a o možnosti získat všechny podrobné informace na webových stránkách www.softtennis.cz, www.estf.org
3. Pořídit fotodokumentaci z ukončení turnaje (zejména fotografie z předávání cen a fotografie vítězů s cenami)
4. Pozvat na případnou společenskou akci

5. Po skončení turnaje

1. Předat zápis o turnaji na předepsaných formuláři:
 - a) Prezenční listina – vyplněná ve všech kolonkách
 - b) Zápis o průběhu dvouher
 - c) Zápis o průběhu čtyřher
 - d) Fotodokumentace na CD (v co nejvyšší možné kvalitě)
 - e) Přihlášky nových členů
 - f) Přehled o turnaji
2. Pořídit fotodokumentaci z případné následující společenské akce